Requirement [Stade] Système

« requirement »
Stade

Id = 1
Text = Le stade doit être équipé des toutes dernières technologies afin d'offrir la meilleure expérience possible aux spectateurs.

« requirement »
Gazon

Id = 1.3
Text = Le gazon installé est choisi en fonction du meilleur compromis technico-économique

« requirement »
Système Spidercam

Id = 1.2
Text =Le système doit permettre la capture d'image aérienne.

« requirement »
Portée horizontale

Id = 1.2.1
Text = La caméra doit couvrir l'intégralité de la surface du stade utilisée pour les spectacles ou le sport.

« requirement »
Vitesse

Id = 1.2.6
Text = La caméra doit parcourir la longueur du terrain en moins de 13 secondes.

« requirement »
Portée verticale

Id = 1.2.7
Text = La caméra doit pouvoir toucher le sol et filmer à 30 m de haut.

« requirement »
Alimentation électrique

Id = 1.2.8
Text = L'ailimentation de la Spidercam doit être autonome.

« requirement »
Système True View

Id = 1.1
Text = Le système doit permettre de retranscrire en 3D une action d'un match.

« requirement »
Dimensions de la zone

Id = 1.2.1.2
Text = La surface maximale à couvrir est de 120 m x 100 m.

« requirement »
Stabilité

Id = 1.2.2
Text = La caméra devra être gyrostabilisé.

« requirement »
Composition des câbles

Id = 1.2.3
Text = Les câbles garantiront une sécurité sans faille et seront renouvelés périodiquement.

« requirement »
Sécurité

Id = 1.2.4
Text = La sécurité des bien et des personnes sera constante.

« requirement »
Eco-conception

Id = 1.2.5
Text = La Spidercam et son matériel sont transportable dans un unique camion.

« requirement »
Transmission des données

Id = 1.1.1
Text = Les données sont transmises par fibre optique à un débit de 1Gb/s.

« requirement »
Acquisition de la vidéo

Id = 1.1.2
Text = 38 caméras disposées autour du terrain sont nécessaires à la reconstitution 3D.

« requirement »
Stockage des données

Id = 1.1.3
Text = 38 serveurs (1 par caméra) permettent de stocker la vidéo des caméras.

« requirement »
Rendu 3D

Id = 1.1.4
Text = 2 serveurs permettent d'effectuer le rendu 3D à partir des vidéos.

« requirement »
Protection

Id = 1.2.3.1
Text = Les câbles seront protégés de la corrosion par enrobage.

« requirement »
Matériaux

Id = 1.2.3.2
Text = Les câbles seront en Acier S235.

« requirement »
Coefficient de sécurité

Id = 1.2.4.1
Text = Le coefficient de sécurité sera de 2 minimum.

« requirement »
Qualité vidéo

Id = 1.1.2.1
Text = Chaque caméra enregistre la vidéo en résolution 5K (5120 × 2880) à 60 FPS.

« requirement »
Qualité vidéo

Id = 1.1.4.1
Text = Le rendu 3D sera disponible en Full HD (1920 x 1080) à 60 FPS.

« requirement »
Temps de traitement

Id = 1.1.4.2
Text = Le rendu 3D doit être disponible au maximum 2 minutes après l'action.